# Tablas Responsivas en Bootstrap

Las tablas responsivas permiten que las tablas se desplacen horizontalmente, mejorando la visualización en dispositivos con pantallas pequeñas. Bootstrap ofrece varias opciones para hacer que las tablas sean responsivas.

## Accesibilidad de Bootstrap Responsive

Las tablas responsivas utilizan overflow-x para desplazarse. Asegúrate de que los lectores de pantalla puedan interpretar correctamente el contenido y que la tabla sea comprensible sin desplazarse.

## Como usar el Responsive

Usa .*table-responsive* para permitir que las tablas se desplacen horizontalmente en cualquier tamaño de pantalla.

*<div class="table-responsive">*  
 *<table class="table">*  
 *<thead>*  
 *<tr>*  
 *<th>#</th>*  
 *<th>Nombre</th>*  
 *<th>Apellido</th>*  
 *<th>Handle</th>*  
 *</tr>*  
 *</thead>*  
 *<tbody>*  
 *<tr>*  
 *<th scope="row">1</th>*  
 *<td>Mark</td>*  
 *<td>Otto</td>*  
 *<td>@mdo</td>*  
 *</tr>*  
 *<tr>*  
 *<th scope="row">2</th>*  
 *<td>Jacob</td>*  
 *<td>Thornton</td>*  
 *<td>@fat</td>*  
 *</tr>*  
 *</tbody>*  
 *</table>*  
*</div>*

### Responsivas por Breakpoint

Bootstrap permite crear tablas responsivas solo para ciertos tamaños de pantalla usando clases específicas:

* *.table-responsive-sm:* Hasta pantallas pequeñas (576px).
* *.table-responsive-md*: Hasta pantallas medianas (768px).
* *.table-responsive-lg:* Hasta pantallas grandes (992px).
* *.table-responsive-xl:* Hasta pantallas extra grandes (1200px).
* *.table-responsive-xxl:* Hasta pantallas extra extra grandes (1400px).

#### **Ejemplo:**

*<div class="table-responsive-sm">*  
 *<table class="table">*  
 *<thead>*  
 *<tr>*  
 *<th>#</th>*  
 *<th>Nombre</th>*  
 *<th>Apellido</th>*  
 *<th>Handle</th>*  
 *</tr>*  
 *</thead>*  
 *<tbody>*  
 *<tr>*  
 *<th scope="row">1</th>*  
 *<td>Mark</td>*  
 *<td>Otto</td>*  
 *<td>@mdo</td>*  
 *</tr>*  
 *<tr>*  
 *<th scope="row">2</th>*  
 *<td>Jacob</td>*  
 *<td>Thornton</td>*  
 *<td>@fat</td>*  
 *</tr>*  
 *</tbody>*  
 *</table>*  
*</div>*